

**Fejér Megyei Röplabda Diákolimpia III. korcsoport versenykiírása
2018/2019**

1. A verseny célja:

- A röplabda sportág megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- Játék- és versenyzési lehetőség biztosítása a röplabda sportággal megismerkedő fiatalok részére.
- A sportág népszerűsítése, tehetségek felkutatása. "Fejér megye Diákolimpia bajnoka" cím, az országos döntőbe jutás, és további helyezések eldöntése.

2. A verseny rendezője és lebonyolítója:

A Fejér Megyei Diáksport Egyesület.
Dunaújvárosi Dózsa György Általános Iskola

3. A versenyek helyszíne és időpontja:

- **III. kcs. lány döntő: 2019. március 28. (csütörtök) Technikai értekezlet 8:30 óra** Kezdés: 9:00 óra
- **III. kcs. fiú döntő: 2019. március 29. (péntek) Technikai értekezlet 8:30 óra** Kezdés: 9:00 óra
- **A versenyek helyszíne: Dunaújvárosi Dózsa György Általános Iskola**
Dunaújváros, Köztársaság utca 14.

4. A versenyek résztvevői és lebonyolítás:

Csapatversenyben nemenként a III. korcsoportba tartozó, 2005-2006-ban született tanulók.

Felversenyzés:

Alacsonyabb, II. korcsoportos (2007-2008-ban született) tanulók felversenyezhetnek.

Korlátozás: Nincs.

III. kcs lány:

1. Dunaújvárosi Dózsa György Általános Iskola **Szabóné Vida Andrea**
2. ~~Cecei Általános Iskola Alapi Tagiskolája~~ **Mohácsi András**
3. ~~Széchenyi Zsigmond Általános Iskola, és AMI Baracs~~ **Benkéné Juhász Márta**
4. Szári Romhányi György Nyelvoktató Német Nemzetiségi Általános Iskola **Fenyvesi Szabolcs**
5. Felsővárosi Általános Iskola **Fésüs Irén**
6. Székesfehérvári Munkácsy Mihály Általános Iskola **Papp Dániel**

A versenyek lebonyolítása:

A III. kcs. leány megyei döntőjének lebonyolítása: (6 csapat) (2 pályán)

A 6 csapatot helyszíni sorsolással két 3 csapatos csoportba sorsoljuk.

„A” CSOPORT: A1, A2, A3 sorszámot húzott csapat

„B” CSOPORT: B1, B2, B3 sorszámot húzott csapat

1. Két pályán a csoportok körmérkőzést játszanak.

1. pálya: „A” CSOPORT: A1 – A2; A3 – A1; A2 – A3

2. pálya: „B” CSOPORT: B1 – B2; B3 – B1; B2 – B3

2. Keresztjáték

1. pálya: A csoport I.-B csoport II.

2. pálya: B csoport I.-A csoport II.

3. Döntők

1. pálya: A csoport III. –B csoport III. V-VI. helyért

2. pálya: -----

1. pálya: Keresztjáték győztesei I-II. helyért

2. pálya: Keresztjáték vesztesei III-IV. helyért

A mérkőzések 3 nyert játszmaig tartanak!

III. kcs. fiú:

1. Dunaújvárosi Dózsa György Általános Iskola **Szabóné Vida Andrea**
2. Dr. Fejérfataky László Általános Iskola Ivánca **Peidlné Kard Anita**
3. Felsővárosi Általános Iskola **Fésüs Irén**
4. Tóvárosi Általános Iskola **Botyánszkiné Tóth Ildikó**

A versenyek lebonyolítása:

A III. kcs. fiú megyei döntőjének lebonyolítása: (4 csapat) (2 pályán körmérkőzést játszik)

A 4 csapat a helyszínen sorszámot húz 1 – 2 – 3 – 4

Mérkőzések sorrendje:

1. pálya: 1 – 2; 3 – 1; 1 – 4;
2. pálya: 3 – 4; 4 – 2; 2 – 3;

A mérkőzések 3 nyert játszmaig tartanak!

5. Sportági rendelkezések:

- **Játéktér:** a mérkőzéseket 7 × 14 m-es játéktérű teremben kell játszani, amit a középvonal két 7 × 7 m-es négyszög alakú játékmezőre oszt. Mindkét játékmezőben a támadóvonalat a középvonaltól 2,5 m-re meg kell húzni.
- **Háló magassága:** a leányoknál 210 cm, a fiúknál 215 cm.
- Antenna alkalmazása kötelező!
- **Labda:** a mérkőzéseken csak Mikasa, es Gala labda használható, a csapatok megegyezése szerint. Ha nem születik megegyezés, a Gala labda használata kötelező.
- **Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben lehet játszani, labdáról minden csapat maga gondoskodik.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, az a 12 fő, akiket az adott verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak, es nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- Libero játékos szerepeltetése nem engedélyezett.

A mérkőzésekért adható pontok: győzelem 2 pont, vereség 1 pont, ki nem állás 0 pont.

6. Játékszabályok:

– A mérkőzések 3 nyert szettből állnak, a végeredmény 3:0, 3:1 vagy 3:2 lehet. Játék közben 4 főnek kell tartózkodnia a pályán, s játszmaenként 4 cserelehetőség van. A mérkőzés első játszma-játékában pályára lépő (kezdő vagy csere) játékos a mérkőzés második játszma-játékában nem szerepelhet. A mérkőzés harmadik játszma-játékától bárki szerepelhet. Az első játszma-játékban szerepeltetett játékosokat (kezdő es csere) a jegyzőkönyvben a játszma végén jelölni kell. A játékosok első és második játszma-játékban történő összeállítása mérkőzésenként változhat. A szabály megszegése jogosulatlan játékos szerepeltetésének minősül.

Kötelező forgás szabálya:

– A jegyzőkönyvben rögzített állásrend szerint végrehajtott nyitásokon felül, a **csapatnak** abban az esetben is forgást kell végrehajtani, ha a **csapat** egymást követő három nyitást végrehajtott, és valamennyi esetben megszerezte a pontot. A kötelező forgás rendjének elvetését labdamenet-vesztéssel kell szankcionálni, es vissza kell állítani a helyes felállást. Amennyiben a nyitó játékost két szerva után lecserélik, a helyére beálló játékos **csak egyet** szerválhat. Ha a csapat ismét pontot szerez, forgást kell végrehajtani. Tehát egy adott **állásrendben** egymás után maximum 3 nyitást hajthat végre a **csapat**.

Helytartás szabálya:

– A négy pályára lépő játékos közül, az 1-es helytartási helyen levőt kell hátsó sorkötelesnek tekinteni (a nyitás pillanatában az 1-es helyen levő játékosnak távolabb kell lennie a hálótól, mint a 3-as helyen levő játékos), a három első sorköteles a 2-es, a 3-as, a 4-es helytartási helyet foglalja el.

Hátsó sorköteles játékos támadása:

– A hátsó középső, helytartásilag 1-es helyen álló nyitó játékos minősül egyedül hátsó sorköteles játékosnak. Hátsó sorköteles játékos a támadó vonalon belülről nem hajthat végre befejezett támadó érintést, amikor a labda teljes terjedelmével a szintszalag fölött van, es nem vehet részt befejezett sánokban sem.

Átlépés szabálya:

– A háló alatt át lehet hatolni az ellentérfélbe, feltéve, hogy ezzel a játékos nem akadályozza az ellenfél játékát. A középvonal feletti ellenmezőbe hatoláskor a lábak járófelülete es a kezek érinthetik az ellenmezőt, ha ezek egy kis része még érinti a középvonalat, vagy fölötté van annak, a test bármely más része nem érintheti az ellenmezőt.

- A mérkőzések között 20 perc szünet, ill. bemelegítési idő van a csapatok első mérkőzéseit kivéve, ahol 25 perc a bemelegítési idő. Ezt az előző mérkőzés befejezésétől kell számítani.

- **A mérkőzésekért adható pontok:** győzelem 2 pont, vereség 1 pont, ki nem állas 0 pont.

Helyezések eldöntése körmérkőzés esetén:

- a legtöbb bajnoki pontot szerzett csapat,

- nyert-vesztett játszmák aránya,

- nyert-vesztett pontok aránya,

- egymás ellen elért eredmény.

- A III. korcsoportos Diákolimpiai mérkőzéseken a 4-4 elleni játékra kialakított jegyzőkönyv használata kötelező.

- A Diákolimpia mérkőzésein állásrendi lap használata kötelező.

- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Versenyszabályzata” és a hatályos „Röplabdázás verseny- és játékszabályai” érvényesek.

7. Igazolás:

- Hatályos jogszabályok alapján kiadott **diákigazolvány.**

Diákigazolvány hiányában: a részvétel feltétele az intézményvezető által kiállított és lepecsételt, **fényképpel ellátott** iskolalátogatási igazolás bemutatása (amennyiben az iskolalátogatási igazoláson nem szerepel fénykép, vagy a fényképen nem szerepel az iskola hitelesítő pecsétje, úgy arcképes igazolvány bemutatása is szükséges).

- Az **elektronikus rendszerben történt nevezés alapján kinyomtatott**, az iskola igazgatója által aláírt és pecséttel ellátott **csapat nevezési lap.**

A fent előírt dokumentumok hiányában a versenyző(k) nem vehet(nek) részt a Diákolimpia megyei versenyén!

A versenyzők a versenyek során kötelesek maguknál tartani a TAJ - kártyát, vagy annak másolatát.

8. Díjazás:

- Az I–III. helyezett csapatok éremdíjazásban

- Valamennyi résztvevő csapat oklevéldíjazásban részesül

9. Költségek:

- A rendezés és díjazás költségei a FMDE-t, a részvétel költségei a résztvevőket terhelik

10. Továbbjutás:

A megyei I. helyezett leány és fiú csapatok Országos Elődöntőbe jutnak!

A megyei II. helyezett leány és fiú csapatok Országos Selejtezőre nevezhetnek!

Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Magyar Diáksport Szövetség „Általános szabályai” és a hatályos „Röplabdázás verseny- és játékszabályai” érvényesek.

Jó felkészülést kívánnak a szervezők!